|  |
| --- |
| 滴滴小店 |
| ------系统用例分析 |
| 组员：桑春铨 沈国肖 沈心友 沈玙帆 石玉龙 孙大洋 |

2016.

目录

[**一、 用例图 2**](#_Toc465681652)

[**二、详细用例分析 2**](#_Toc465681653)

[**1登陆、注册管理 2**](#_Toc465681654)

[**1.1注册 2**](#_Toc465681655)

[**1.2登陆 3**](#_Toc465681656)

[**1.3定位 3**](#_Toc465681657)

[**1.4 密码修改 4**](#_Toc465681658)

[**2订单管理 4**](#_Toc465681659)

[**2.1提交订单 4**](#_Toc465681660)

[**2.2响应订单 4**](#_Toc465681661)

[**2.3配送订单 5**](#_Toc465681662)

[**2.4查询订单 5**](#_Toc465681663)

[**2.5取消订单 5**](#_Toc465681664)

[**3商家管理 6**](#_Toc465681665)

[**3.1店铺介绍 6**](#_Toc465681666)

[**3.2商品标价 6**](#_Toc465681667)

[**3.3商品查询 6**](#_Toc465681668)

[**3.4优惠券管理 7**](#_Toc465681669)

[**4后台管理 7**](#_Toc465681670)

[**4.1付款 7**](#_Toc465681671)

[**4.2价格计算 8**](#_Toc465681672)

# 用例图



# 二、详细用例分析

## 1登陆、注册管理

### 1.1注册

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 输入注册的信息 |
| 功能用户 | * 用户、商家、管理员 |
| 功能描述 | * 用户点击注册，在注册完成之后生成个人的账号密码以及基本的信息，绑定指定的支付方式；商家点击注册，在注册完成之后生成商家的店铺以及店铺初始化的描述，管理员在注册后拥有管理app的权限。 |
| 功能逻辑 | 填写注册页面必填的基本信息 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | 账号的名称，密码，手机号，地址 |
| 输出要求 | * 生成相应的账号，内含基本的相关信息。 |

### 1.2登陆

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * App的初始化登陆页面 |
| 功能用户 | * 商家、用户、管理员 |
| 功能描述 | * 商家在登陆之后进入管理商品的界面，用户在登陆之后实现提交订单的功能，管理员在登陆之后可以进入管理界面。 |
| 功能逻辑 | 填写登陆页面的账号、密码等相关的信息 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | 输入账号、密码 |
| 输出要求 | * 根据功能用户的不同进入相应的界面。 |

### 1.3定位

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 无 |
| 功能用户 | * 商家、用户 |
| 功能描述 | * 定位商家和用户的位置 |
| 功能逻辑 | 定位商家和用户所处的地理位置 |
| 系统约束 | * 无 |

### 1.4 密码修改

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 用户、商家、管理员 |
| 功能用户 | * 用户、商家、管理员：修改自己的个人密码 |
| 功能描述 | * 登录后点击修改密码 |
| 功能逻辑 | 输入字母符号来修改旧的密码 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | 旧密码，新密码，新密码确认 |
| 输出要求 |  |

## 2订单管理

### 2.1提交订单

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 用户的订单页面 |
| 功能用户 | * 用户 |
| 功能描述 | * 点击提交按钮之后用户提交自己想要获得的商品的订单 |
| 系统约束 | * 字母数字@ |
| 输入要素 | 旧密码，新密码，新密码确认 |
| 输出要求 |  |

### 2.2响应订单

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 商家的订单页面 |
| 功能用户 | * 商家 |
| 功能描述 | * 点击接受订单之后回复用户已接受订单，准备配送 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 2.3配送订单

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 无 |
| 功能用户 | * 商家 |
| 功能描述 | * 商家配送用户所需要的商品 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 2.4查询订单

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 用户的订单页面 |
| 功能用户 | * 用户 |
| 功能描述 | * 点击查询订单按钮之后用户可以看见商家配送的进度 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 2.5取消订单

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 用户的订单页面 |
| 功能用户 | * 用户 |
| 功能描述 | * 点击取消按钮之后用户可以取消当前的订单 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 | * 无 |

## 3商家管理

### 3.1店铺介绍

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 商家的店铺管理页面 |
| 功能用户 | * 商家 |
| 功能描述 | * 商家定义自己的店铺的分类以及简单的描述 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 3.2商品标价

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 商家的店铺管理页面 |
| 功能用户 | * 商家 |
| 功能描述 | * 商家给自己的商品定义适当的价格 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 3.3商品查询

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 商家的店铺页面 |
| 功能用户 | * 用户 |
| 功能描述 | * 用户还通过定位查询周围的店铺中的商品种类及价格 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 3.4优惠券管理

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 商家的店铺管理页面 |
| 功能用户 | * 用户、商家 |
| 功能描述 | * 商家适当的发放优惠券来吸引用户、用户使用优惠券来折现 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

## 4后台管理

### 4.1付款

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 提交订单的付款界面 |
| 功能用户 | * 用户 |
| 功能描述 | * 用户在点击付款的按钮之后可以使用第三方例如支付宝、微信等的支付方式将钱转入订单中 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |

### 4.2价格计算

|  |  |
| --- | --- |
| 使用场景 | * 提交订单的付款界面 |
| 功能用户 | * 管理员 |
| 功能描述 | * 在响应订单之后通过后台计算用户订单中的商品的价格 |
| 功能逻辑 | **√**无 |
| 系统约束 | * 无 |
| 输入要素 | **√**无 |
| 输出要求 |  |